Есть ещё справочники, не от разработчиков браузеров, но тоже хорошие:

1. [http://help.dottoro.com](http://help.dottoro.com/) – содержит подробную информацию по HTML/CSS/JavaScript.
2. <http://javascript.ru/manual> – справочник по JavaScript на русском языке, он содержит основную информацию по языку, без функций для работы с документом. К нему можно обращаться и по адресу, если знаете, что искать. Например, так: <http://javascript.ru/RegExp>.
3. [http://www.quirksmode.org](http://www.quirksmode.org/) – информация о браузерных несовместимостях. Этот ресурс сам по себе довольно старый и, в первую очередь, полезен для поддержки устаревших браузеров. Для поиска можно пользоваться комбинацией **«quirksmode onkeypress»** в Google.
4. [http://caniuse.com](http://caniuse.com/) – ресурс о поддержке браузерами новейших возможностей HTML/CSS/JavaScript. Например, для поддержки функций криптографии: <http://caniuse.com/#feat=cryptography>.
5. <https://kangax.github.io/compat-table> – таблица с обзором поддержки спецификации ECMAScript различными платформами.

JavaScript Bitwise Operators

Bit operators work on 32 bits numbers.

Any numeric operand in the operation is converted into a 32 bit number. The result is converted back to a JavaScript number.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Operator** | **Description** | **Example** | **Same as** | **Result** | **Decimal** |
| & | AND | 5 & 1 | 0101 & 0001 | 0001 | 1 |
| | | OR | 5 | 1 | 0101 | 0001 | 0101 | 5 |
| ~ | NOT | ~ 5 | ~0101 | 1010 | 10 |
| ^ | XOR | 5 ^ 1 | 0101 ^ 0001 | 0100 | 4 |
| << | Zero fill left shift | 5 << 1 | 0101 << 1 | 1010 | 10 |
| >> | Signed right shift | 5 >> 1 | 0101 >> 1 | 0010 | 2 |
| >>> | Zero fill right shift | 5 >>> 1 | 0101 >>> 1 | 0010 | 2 |

The examples above uses 4 bits unsigned examples. But JavaScript uses 32-bit signed numbers.  
Because of this, in JavaScript, ~ 5 will not return 10. It will return -6.  
~00000000000000000000000000000101 will return 11111111111111111111111111111010

Bitwise operators are fully described in the [**JS Bitwise**](https://www.w3schools.com/js/js_bitwise.asp) chapter.